Telerehabilitasyonda sanal gerçekliğin benimsenmesine yönelik dijital sağlık kullanım niyetlerinin karşılaştırmalı analizi

**1.Güçlü Yanlar (Strengths)**

* VR tabanlı telerehabilitasyon, kullanıcıların davranışsal niyetlerini olumlu etkileyen birçok faktör tarafından desteklenmektedir. Özellikle "çaba beklentisi", "tehdit değerlendirmeleri" ve "güven" gibi faktörler, kullanıcı niyetlerini anlamlı bir şekilde etkilemektedir.
* VR, hastalara zaman kazandıran, ulaşım masraflarını azaltan ve rehabilitasyon programlarına erişimi artıran bir çözüm sunar.
* VR teknolojisi, tıbbi IoT ve metaverse uygulamaları ile birleşerek, sağlık hizmetlerinde 3D avatarlar aracılığıyla çeşitli hizmetler sunma imkanı sağlar​.

**2.Zayıf Yanlar (Weaknesses)**

* Araştırma, "performans beklentisi" ve "kolaylaştırıcı koşullar" gibi faktörlerin, kullanıcı niyetleri üzerinde anlamlı bir etkisi olmadığını ortaya koymuştur.
* Özellikle gelişmekte olan ülkelerde, telehealth girişimlerinin %90'a kadar başarısız olma ihtimali bulunuyor, bu da VR tabanlı telerehabilitasyonun benimsenmesini zorlaştırabilir.

**3.Fırsatlar (Opportunities)**

* Yaşlılar için VR tabanlı telerehabilitasyon, onların sağlık tehditlerini önlemede önemli bir rol oynayabilir ve bu grup arasında yüksek kabul oranına sahip olabilir​.
* Sağlayıcıların klinik uzmanlıkları ve veri koruma uygulamaları sayesinde, halk arasında güven artışı sağlanabilir. Bu, VR'nin benimsenmesini hızlandırabilir​.

**4.Tehditler (Threats)**

* Kullanıcıların veri güvenliği ve gizliliği konusundaki endişeleri, VR tabanlı telerehabilitasyonun benimsenmesini olumsuz etkileyebilir.
* VR teknolojisinin henüz geniş çapta benimsenmemiş olması ve bazı kullanıcı grupları için erişim ve kullanım zorlukları, bu teknolojinin yaygınlaşmasının önünde bir engel olabilir.

**Sonuç**

Sanal gerçeklik (VR) teknolojisinin telerehabilitasyon alanında benimsenmesi, çeşitli faktörler tarafından etkilenmekte ve bu durum kullanıcı niyetleri üzerinde önemli bir rol oynamaktadır. Güçlü yönler, bu teknolojinin erişilebilirlik, tasarruf ve metaverse uygulamaları gibi avantajlarını içerirken, zayıf yönler arasında performans beklentisi ve kolaylaştırıcı koşulların kullanıcı niyetleri üzerindeki etkisizliği bulunur. Fırsatlar, yaşlı nüfus için potansiyel faydalar ve kullanıcı güvenindeki artış gibi olumlu faktörleri içerirken, tehditler veri güvenliği ve gizliliği endişeleri ile teknolojik yetersizlikleri kapsar.